

# YMER16

Nu är det dags att börja ladda för sommarens äventyr!  
Vi går i jättar och gudars fotspår, bor i Valhalla och festar på Särimner.

Långt över 1500 scouter från ett 30-tal scoutkårer är i dagsläget preliminäransmällda. Om den siffran håller i sig till definitivansmälan så kommer Ymer16 bli det största distriktsläger hittills!

## PLATS

Distriktslägret håller plats strax norr om Överenhörna kyrka vid Ekensbergssäteri i nordvästra Södertälje kommun. Det ligger ett stenkast från både Mariefred och Birka. Där finns ångbåtsbrygga, bilparkering och SL-buss i nära anslutning.

## TEMA & FÖRBEREDELSE

Lägrets tema är nordisk mytologi med inslag av vikingar. För att förbereda scouterna på vad som kommer hända under lägret och inspirera inför sommarens höjdpunkt kommer vi genomföra olika aktiviteter på scoutavdelningarna under våren.



## LÄGERPERIOD

30/7-6/8 för Upptäckare och Äventyrare  
30/7-3/8 för Spårare  
En dags besök för Bäver

## LÄGERAVGIFT

är 1800 kr för Upptäckare och Äventyrare (lång period)

är 1100 kr för Spårare (kort period).

Som ledare (även förälder) betalar du bara 500 kr (Nynäshamnsscoutkår skjuter till med resterande del upp till 1800:-)

Detta är en max kostnad, vi kommer att arbeta för att sänka lägeravgiften ytterligare, då kommer vi i Nynäshamnsscoutkår skjuta till mer av insamlade pengar för att täcka glappet upp till hela lägeravgiften till lägret.

Vi sover i tält och lagar mat tillsammans.



## ANMÄLAN

Preliminäranmälan (ej bindande) mailas senast 15/1 till [sjoden@comhem.se](mailto:sjoden@comhem.se)

Preliminäranmälan ska innehålla: namn och avdelning,  
förälder som vill följa med anmäler sig lika dant.

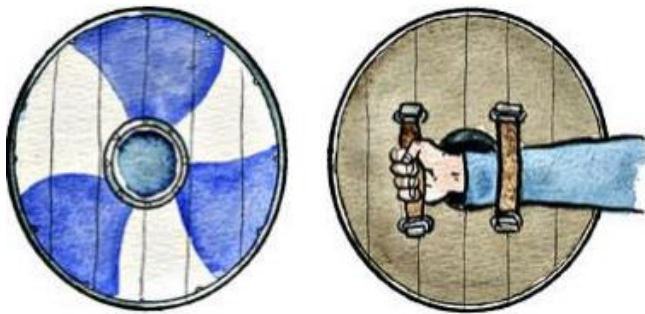
Nästa samlade information Lägerbrev2 kommer i februari/mars, definitivanmälan ska vara inne i slutet av mars.

## PROGRAM

Bland annat jobbar man med att förbereda dessa program, alla är inte öppna för alla åldrar (vissa ändringar kan ske)

Kanot, Klättring, Besök på Birka, Hantverk: mytologiska symboler, Sjö, Pionjärsår

Medeltida lekar och spel, Mytologistig med ljusspår, Myter & verklighet, Hugga runhäll, Rävjakt med radio, Geocaching i medeltida spår, Kniv, såg och yxa, Hantverk för spårare, Rundhäll för spårare, KulTur (mytologiska spår)



## MER INFO

Den information du hittar på [Ymer16.se](http://Ymer16.se) är allmän info från LÄKO. Nynäshamnsscoutkår har tagit egna beslut som gäller för scouter från Nynäshamn som ska åka på lägret. Informationen kan därför skilja sig något.

## LEDARPOOL

För alla scoutledare, föräldrar och andra vuxna som finns i lägerbyarna kommer det att finnas en möjlighet att hjälpa till som funktionär under lägret. Lägret kallar det ledarpool.

Varje by anmäler till programcentralen vilka personer de har och som för dagen vill ställa upp som funktionär. Tanken är att detta kan vara ett trevligt avbrott eller ett sätt att få prova på hur det är att vara funktionär. De intresserade kommer att placeras inom en funktion och arbetar tillsammans med de ordinarie funktionärerna i den aktuella aktiviteten.

## FLER FUNKTIONÄRER SÖKES

Känner du till en scoutkompis eller en scoutförälder (som gärna är med på lägret, men inte vill vara tillsammans med sitt scoutbarn på dagarna) som kan bli funktionär? Det kommer finnas möjlighet att bo i en funktionärsby, men en funktionär (exempelvis scoutförälder) kan även sova tillsammans med sin scoutkår om den känner sig mer bekväm med det. Om funktionären sover med sin scoutkår får den fortfarande frukost, lunch och middag i funkmatsalen. Läs mer på hemsidan om uppdragen! [Ymer16.se](http://Ymer16.se)

Välkomna önskar Lägergruppen

Christoffer, Lina, Lo, Simon, Ulrika, Veronica